

PANITIA REKA CIPTA NEGERI KELANTAN
PANDUAN PEMARKAHAN PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2024

Set 2

BAHAGIAN A

Soalan	Jawapan	Markah	Jumlah Markah
1	(i) Benjamin Franklin (ii) Robest Yong	1 1	2
2	(i) Kesatuan (ii) Ruang (iii) Jalinan (iv) Pergerakan	1 1 1 1	4
3	(i) Proses reka bentuk mengambil masa yang lama (ii) Reka bentuk penting untuk memenuhi kehendak pelanggan (iii) Proses reka bentuk bermula dengan masalah dan penyelesaian # mana-mana 2 jawapan	1 1 1	2
4	(i) Menganalisis maklum balas responden (ii) Merumuskan dan melaporkan dapatan	1 1	2
5	(i) Media elektronik (ii) Media cetak	1 1	2
6	(i) Mengenalpasti produk sedia ada sebagai bahan kajian produk (ii) <i>jawapan telah diberi</i> (iii) Mempersembahkan hasil analisis dalam bentuk jadual	1 1	2
7	(i) Pemikiran kreatif (ii) Pemikiran analitikal	1 1	2
8	(i) Kadbod (ii) Foam (iii) Mounting board (iv) Kayu jelutong (v) Kayu balsa # mana-mana jawapan	1 1 1 1 1	2
9	(i) 50 (ii) 50	1 1	2
10	(i) Extend (ii) Trim	1 1	2
11	(i) Logam ferus (ii) Logam bukan ferus	1 1	2
12	(i) Mesin canai mudah alih / portable grinder (ii) Pemotong paip PVC (iii) Gergaji jig elektrik	1 1 1	4

	(iv) Pistol pemanas / heat gun	1	
13	(i) Tuas kelas kedua (ii) Tuas kelas pertama (iii) Tuas kelas ketiga	1 1 1	3
14	(i) Suis SPDT (ii) Diod (iii) Pembaz	1 1 1	3
15	(i) Ujian parameter (ii) Ujian makmal	1 1	2
16	(i) Bekalan (ii) Bahan komponen (iii) Pemasangan	1 1 1	3
17	(i) Jenama bentuk nama (ii) Jenama bentuk cap dagangan	1 1	2
18	Keuntungan = peratus margin x kos pengeluaran Keuntungan = $40 \times \frac{66}{100}$ Keuntungan = RM 26.40	1 1 1	3
19	(i) Hak cipta (ii) Harta industri	1 1	2
20	(i) Matlamat dan objektif (ii) Lakaran (iii) Brosur (iv) Bibliografi	1 1 1 1	4



BAHAGIAN B

1 (a)	(i) rupa organik (ii) rupa geometri (iii) garisan	1 1 1	3
1 (b)	 (i) penggunaan 3 elemen (ii) berwarna (iii) kekemasan (iv) keseimbangan	1+1+1 1 1 1	6
1 (c)	Fabrik	1	1
2 (a)	(i) Reostat @ perintang boleh laras (ii) Mengawal @ menghadkan arus	1 1	2
2 (b)	(i) Tiada perubahan (ii) Putaran motor perlahan @ motor tidak berputar	1 1	2
2 (c)	- Apabila S2 berada di kedudukan B, litar menjadi satu litar lengkap (litar tutup) - Laraskan reostat kepada nilai 20kΩ - Arus yang mengalir dalam litar akan memutarakan motor dengan kelajuan sederhana dan menyalakan L2 - Motor yang berputar akan memutarakan berus @ mop untuk membersihkan lantai	1 1 1 1	4

3 (a)	- Pemanggang B berharga RM80 berbanding pemanggang A berharga RM150. Pemanggang B lebih murah dan mampu dibeli oleh orang ramai. - Pemanggang B bersaiz kecil dan mempunyai kaki boleh dilipat berbanding pemanggang A bersaiz besar dan tidak mempunyai kaki. Pemanggang A lebih mudah dibawa dan disimpan. - Pemanggang B mempunyai tempoh jaminan selama 3 tahun berbanding pemanggang A mempunyai tempoh jaminan selama 2 tahun. Pemanggang B lebih berbaloi untuk dibeli. - Pemanggang B beroperasi dengan menggunakan arang berbanding pemanggang A yang beroperasi menggunakan punca elektrik. Pemanggang B boleh digunakan di mana-mana tempat di pantai. - Oleh itu, pemanggang yang sesuai digunakan di tepi pantai adalah pemanggang B	1 + 1 1 + 1 1 + 1 1 + 1 1	9
3 (b)	- Lakaran 3D - Lakaran 2 penambahbaikan (pelindung angin, pemegang dan lain-lain yang sesuai) - Kekemasan/keseimbangan	1 1 + 1 1	4
3 (c)	- Pemegang memudahkan pemanggang di angkat oleh pengguna - Pelindung angin dapat mengawal tiupan angin pada bara arang. # mana-mana satu pilihan jawapan	2 2	2
4 (a)	- tayar-tayar terpakai terlonggok di belakang kedai tayar @ - tayar-tayar berselerak mencacatkan pemandangan kedai @ - air bertakung dalam tayar pembiakan nyamuk aedes @ - pembaziran tayar-tayar terpakai akibat pembakaran (mana-mana 2 pilhan jawapan Sahaja)	2 2 2 2	4
4 (b)	1 lakaran penjanaaan idea 2 lakaran perkembangan idea - Lakaran yang jelas/seimbang - Label pada lakaran penjanaaan idea - Label pada lakaran perkembangan idea1 (label/ label bermaklumat) - Label pada lakaran perkembangan idea 2 (label / bermaklumat) (label bermaklumat untuk dapat 2 markah)	1 2 1 1 1atau2 1atau 2	9
4 (c)	- Lakaran logo Simbol @ Huruf @ Represent(gabungan) - Lakaran berwarna	1 1	2